Gerador de Markers

## Fivem / GTA V

Ferramenta desenvolvida para ajudar e acelerar o desenvolvimento de Markers do GTAV para programadores de FIVEM

Icone:

























































































CDS:

Cor:

Animações:

Up / Down

OFF ON

Rotate:

OFF ON

Tamanho:

Scale X: RESET X

Scale Y: Reset Y

Scale Z: Reset Z

Copiar CODE

DrawMarker({{icone}},{{coordenadas}},0,0,0,0,0,0,{{formatPrice(scale\_x)}},{{formatPrice(scale\_y)}},{{formatPrice(scale\_z)}},{{cor\_r}},{{cor\_g}},{{cor\_b}},{{cor\_a}},{{bobUpAndDown}},0,0,{{rotate}})

Loop in game exemplo de código:

Citizen.CreateThread(function() while true do local time = 1000 local ped = PlayerPedId() local coords = GetEntityCoords(ped) local distance = #(coords - vector3({{coordenadas}})) if distance < 10 then DrawMarker({{icone}},{{coordenadas}},0,0,0,0,0,0,{{formatPrice(scale\_x)}},{{formatPrice(scale\_y)}},{{formatPrice(scale\_z)}},{{cor\_r}},{{cor\_g}},{{cor\_b}},{{cor\_a}},{{bobUpAndDown}},0,0,{{rotate}}) time = 1 end Wait(time) end end)

Gerador de Markers para FiveM

O gerador de markers é uma ferramenta com objetivo de facilitar a edição de markers que exitem no gta v, principalmente para servidores de fivem, com esse gerador o ganho de tempo durante a programação é de extrema ajuda.

As opções que tem nele são a der inserir coordenadas, escolher o icone, selecionar a cor, tipo de animações e escalas, no fim ele gera de forma automática o código em lua para ser inserirdo em seu módulo de fivem.

O desenvolvimento de mods para gta v tem ganhado o mundo, cada vez mais mods aparece, grand theft auto 5 possui muitas variações para seu desenvolvimento, lua é uma das principais linguagems para fivem, apesar de não ser uma das melhores, para gente tem si tornado uma das melhores escolhas.

Lua no fivem trabalha na idéia de loop e eventos, o controle de loops é feito atráves de theads, ccada vez aparece também mais nuis de forma criativas e bem feitas usando o simples html, css e js acompanhado de muito frameworks como bootstrap, jquery e vue

Inclusão de modelos 3d como carros, mapas e roupas tem sido febre na maioria dos servidores de fivem, cada vez mais carros e mapas aparecem, um comercio em paralelo tem aparecido, muito antes o que era apenas um jogo, tem si tonado fonte de renda para muito gente, que trabalha no meio de programação e modelagem para servidores de fivem no game gta v

Com isso nossa empresa resolveu ajudar os programadores de gta v com uma de nossas ferramntas, esse gerador de markers, que vem para auxiliar, facilitar e acelerar, um dos itens que praticamente todos mods terão em algum momento ter.

Marker Generator for FiveM

The marker generator is a tool with the objective of facilitating the editing of markers that exist in gta v, mainly for fivem servers, with this generator the time saving during programming is extremely helpful.

The options it has are to insert coordinates, choose the icon, select the color, type of animations and scales, in the end it automatically generates the lua code to be inserted in your fivem module.

The development of mods for gta v has won the world, more and more mods appear, grand theft auto 5 has many variations for its development, lua is one of the main languages ​​for fivem, although not one of the best ones for people has become one of the best choices.

Lua no fivem works on the idea of ​​loops and events, loop control is done through theads, c each time appears more nuis in a creative and well made way using simple html, css and js accompanied by many frameworks like bootstrap , jquery and vue

Inclusion of 3d models like cars, maps and clothes has been a craze on most fivem servers, more and more cars and maps appear, a parallel trade has appeared, long before what was just a game, has become source of income for many people, who work in programming and modeling for fivem servers in game gta v

With that our company decided to help gta v programmers with one of our tools, this marker generator, which comes to help, facilitate and speed up, one of the items that practically all mods will have at some point.

Codificação em LUA

Site por JAVA

Discord: [FiveM.site](https://discord.gg/e42ySu8RNv)